



Quelle: Download-Materialbörse auf www.kirche-mit-kindern.de/download
 Alle Rechte bei den Autoren – danke, dass Sie Ihre Ideen mit anderen teilen!

 <p>Anmeldung für den Kinder- und Jugendaktionstag bis spätestens 28.08.09 abgeben bei:</p> <p>Manuel Gehret Dieter Stamminger Hartmut Schwab Pfarramt Schalkhausen</p>	<p align="center">Kinder- und Jugendaktionstag</p> <p align="center">Das Mega-Outdoor-Event in und um Schalkhausen</p>   <p align="center">Am Samstag, dem 12.09.09 von 9 bis 21 Uhr</p> <p align="center">Für Kinder und Jugendliche von 7 - 14 Jahren</p> <p align="center">Veranstalter: ev. Kirchengemeinde Schalkhausen</p>	<p align="center">„Auf den Spuren des großen Königs“</p> <p>Gemeinsam in der Gruppe müsst ihr spannende Aufgaben lösen, um die Geschichte des großen Königs David zu erfahren.</p> <p>Dabei braucht ihr nicht nur Kraft und Stärke sondern auch Grips und Köpfechen.</p> <p>Am Abend treffen wir uns wieder alle am Lagerfeuer zum gemeinsamen Essen.</p> <p>Ausrüstung für das Abenteuer: Kleidung und Schuhe für alle Wetterlagen (auch Sonnen- u. Insektenschutz) Teller und Besteck Trinkbecher und Trinkflasche</p>	<p>Der Preis pro Kind beträgt 10,- Euro. Im Preis sind Verpflegung, Getränke und Kosten für alle benötigten Materialien enthalten.</p> <p></p> <p>Bei Rückfragen: Manuel Gehret (07 33321814) Dieter Stamminger (098 194129) Hartmut Schwab (098 195777) Pfarramt (098 192480)</p> <p>Teilnahmebedingungen: Mein/unsere/r Kind/er darf an den gemeinsamen Unternehmungen teilnehmen. Für den Verlust und die Beschädigung von mitgebrachten Gegenständen und Kleidung anerkenne ich gegenüber dem Veranstalter keine Haftung. Ich/er werde(n) unser/n Kind/er in Haftung setzen, dass es/den Anweisungen der Mitarbeiter in jedem Fall Folge zu leisten hat.</p> <p>Anmeldung Hiermit melde(n) ich/wir mein/unsere(n) Kind/er zum Kinder- und Jugendaktionstag am 12.09.09 verbindlich an. Den entsprechenden Geldbetrag erbringe(n) ich/wir direkt bei der Anmeldung!</p> <p>Name/Vorname d. Kindes Geb. Datum</p> <p>Name/Vorname d. Kindes Geb. Datum</p> <p>Name/Vorname d. Kindes Geb. Datum</p> <p>Ich/Wir (Eltern) sind am 12.09.09 unter folgender Rufnummer erreichbar: Tel.: Handy:</p> <p>Besondere Informationen bezüglich meines/unsere(r) Kindes/Kinder (z.B. Medikamente):</p> <p>Hiermit erkenne(n) ich/wir die obigen Teilnahmebedingungen an! Name(n) d. Elter/der Erziehungsbeauftragten Datum / Unterschrift</p>
---	---	--	--

„Auf den Spuren des großen Königs“

so hieß das Thema des KinderUndJugendAktionsTages (KUJAT) am 12.09. in Schalkhausen.

Gegen alle Wettervorhersagen war das Wetter sehr schön. Perfekt für das Mega Outdoor Event in und um Schalkhausen.

Grundlage für das KUJAT liefert die Bibel, die Geschichte von David – nachzulesen in 1. Samuel.

In vier („namenlos“, „Die Döner-Burner“, „Die wilden Katzen“, „Die wilden 6“) Gruppen aufteilt wurden die 27 teilnehmenden Kinder um auf der Strecke von sieben Kilometer die Stationen zu durchlaufen in Etappen losgeschickt

Die Kinder schlüpfen dabei in die Rolle von David.

Die Geschichte selbst wurde in 14 Stationen aufgeteilt passend zum Abschnitt waren Aufgaben zu erfüllen.

Station wie z.B.:

David wurde zum König gesalbt: Charaktereigenschaften der Mitspieler finden (positive und negative)

David kommt an den Hof von Saul: Vehharfe spielen

David gegen Goliath: mit einer Schleuder einen Pappgoliath treffen.

David muß 100 Philister besiegen: Kegeln

David und seine Leute verstecken sich in der Wüste: Versteckspiel.

Unterwegs – auf halber Strecke gab es Mittagessen: Fladenbrote die selbstbelegt werden durften.

Start und Endziel war die Pfarrwiese.

Bevor es zum Abendessen (Hamburger) soweit war durften die Kinder sich bei Völkerball, Jonglieren, oder Skiing austoben oder wer es etwas ruhiger haben wollte: Steinmännchen oder Mobile aus Naturmaterialien basteln.

Beim Abschließenden Lagerfeuer wurde nicht nur der „David“ zum König aus der Siegergruppe gekrönt sondern auch ein Stockbrot am „backen“.

Zusammenfassung: Es war ein superschöner Tag für Mitarbeiter und Kinder!!!

Drehbuch der Stationen

Beginn: Impuls – Saul war Gott nicht gehorsam, wird als König verworfen. An jeder Station soll kurz der Inhalt der jeweiligen Bibelstelle erzählt werden. Im Hebräischen ist „töten“ und „morden“ unterschiedlich

1. Station: positive Eigenschaften

Marion Beate

1.Sam. 16,1-13

David wird zum König gesalbt

-Gott sieht das Herz an: Zettel an Bäumen verteilen mit Charaktereigenschaften (positive und negative), Kinder sollen positive finden

2. Station: Engelsharfe

Birgit Martina

1. Sam. 16,14-23

David kommt an den Hof von Saul (wird depressiv), soll mit Musik aufgemuntert werden (Harfe), David ist einer der Musiker (Eigenschaften David: Harfenspieler, tapfer, guter Krieger, wortgewandt, schöne Gestalt, Gott ist mit ihm)

Musik (Idee: Fehharfe mit Liedern, so dass jeder ein Lied spielt oder Boumracker aus Realschule ausleihen)

3. Station: Steinschleuder

Jona Jona

1. Sam. 17

David gegen Goliath (Groß verliert gegen Klein-eigentlich gegen Gott, evtl. Geschichte erzählen)

Steinschleuder o.ä. als Aktion (Sicherheitsaspekt beachten, richtige Steinschleuder verwenden?)

Zusätzlich Negerkuss Maschine)

4. Station: Speer

Roland B max

1. Sam. 18,5-16

David zieht für Saul erfolgreich in den Kampf, Saul reagiert eifersüchtig und versucht ihn mit dem Speiß zu ermorden. David weicht ihm zweimal aus

Idee: Geschicklichkeitsspiel, als Speer mit Schaumstoffisoliermaterial oder Völkerballfeld und innen Geschicklichkeitsspiel oder auch Wasserbomben.

5. Station: Philister besiegen

Rainer Benedikt

1. Sam. 18,17-30

Sauls Tochter Michal verliebt sich in David, Saul verspricht sie ihm zur Frau, wenn er 100 Philister besiegt, mit dem Hintergedanken, dass David dabei umkommt. David bringt sogar 200 um und bekommt Michal zur Frau

Idee: Kegel umwerfen (z. B. 1 Kegel = 20 Philister)- in evang. Schule gibt's Kegel (Röhren)oder Spiel „der Kaiser schickt seine Soldaten aus“ oder Dosenwerfen.

6. Station das mag ich an Dir

Pia Becci

1. Sam. 19,1-7 (und 1.Sam. 18,1-4)

Freundschaft von David und Jonathan

Jonathan verteidigt David vor seinem Vater Saul, erkennt David an und verspricht ihm ihn nicht zu töten, David dient ihm.

Idee: Anschuldigung des Stationsleiters. Er sagt zu einem aus der Gruppe: Versager! => die Gruppe muss mit positiven Argumenten verteidigen. Oder jeder schreibt etwas Positives auf Zettel der Gruppenmitglieder.

7. Station Schnell entweichen

Christian Kathrin

1. Sam. 19, 8-17

David zieht wieder erfolgreich in den Kampf gegen die Philister, Saul wird wieder eifersüchtig und will David umbringen. David flieht zu Michal, Saul schickt Boten, die David holen sollen, Michal lässt David durchs Fenster fliehen und Michal hat Puppe ins Bett gelegt um Boten zu verwirren.

Idee: Fensterflucht (durchklettern o. ä.) oder auf Zeit Geschicklichkeitssparkuhr durchqueren.

